





# Leitfaden für das Modul „Spielerpass Online“

Stand 04.12.2017



Um das nachfolgende „Endprodukt“ zu erhalten und den „Spielerpass Online“ verwenden zu können, wird Ihnen auf den nächsten Seiten erläutert, was es hierfür zu beachten gilt.




**Marc Staiger** |   
TSG Jockgrim | Bezirksliga | Herren



**Spieler** Foto

**Spielerdaten**

	Name	Staiger
	Vorname / Rufname	Marc
	Künstlername	
	Geburtsdatum	
	Geschlecht	männlich
	Nationalität	Deutschland (D)
	FIFA-Nationalität	Deutschland (GER)

Passnummer		Rücknummer	15
Status	Amateur	Spieler ist	
Registriert / inaktiv ab	13.06.2017		
Pflichtspiele ab	01.07.2017		

Anzahl gelber Karten aus anderer Mannschaft  Standard

Zurück  Spielerliste  Inaktivieren Speichern

**Spielerdokumente**

Es sind keine Dokumente vorhanden

## 1. Mindestanforderungen an das Spielerfoto

- Spieler muss eindeutig erkennbar sein
- Foto muss aktuell sein
- Neutraler Hintergrund
- Ausreichend Helligkeit

## 2. Nicht verwendbares Fotomaterial

- Mit Kopfbedeckung
- In zivil
- Ganzkörperfoto





# Leitfaden für das Modul „Spielerpass Online“

Stand 04.12.2017

## 3. Spielerfotos in DFBnet.org hochladen

Die Funktion zum Upload und zur Verwaltung von Spielerfotos ist im Menü Spielerbearbeitung, das Sie über die DFBnet Spielberechtigungsliste aufrufen, integriert (Karteireiter „Foto“).

Im Modul der Spielberechtigungsliste (oder Spielerliste) ist in den Spielerdetails der Reiter „Foto“ vorhanden. In diesem Reiter lassen sich Funktionen zum Hochladen von Spielerfotos nutzen. Wählen Sie das Foto über die Schaltfläche „Durchsuchen...“ aus Ihrem lokalen Dateisystem aus. Bitte beachten Sie, dass nur Bildformate wie JPG, TIF, GIF oder PNG unterstützt werden.

The screenshot shows the player profile for Marc Staiger, TSG Jockgrim. The 'Foto' tab is active. Below the 'Neues Foto' heading is a 'Vorschau' (preview) area which is currently empty. Below the preview are two buttons: 'Durchsuchen...' (highlighted with a red circle) and 'Bild beschneiden'. Below the buttons are three checkboxes with associated text:

- Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.
- Der Spieler/die Spielerin - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter hat eingewilligt, dass das zur Verfügung gestellte Lichtbild durch den eigenen Verein, den DFB e.V. und seine Mitgliedsverbände und die DFB GmbH in Print- und Online-Medien, wie z. B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs „FUSSBALL.DE“, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet und an die Verleger von Druckwerken sowie Anbieter von Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung über Amateur- und Profifußball übermittelt werden darf.
- Urheberrechtshinweise erforderlich

At the bottom right of the form is a 'Speichern' (Save) button.

Sofern das ausgewählte Bild noch nicht den gewünschten Ausschnitt oder das erforderliche Format besitzt, können Sie die integrierte Zuschneidefunktion nutzen. Halten Sie hierfür die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie einen Rahmen. Diesen können Sie in der Größe verändern oder innerhalb des Bildes verschieben, bis der gewünschte Ausschnitt erreicht ist. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche „Bild beschneiden“.



# Leitfaden für das Modul „Spielerpass Online“

Stand 04.12.2017

## 4. Steuerbare Kennzeichen für Spielerfotos (drei Kennzeichen)

### Kennzeichnung 1 (Pflichtangabe)

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

**Erklärung:** Dieses Kennzeichen ist aus rechtlichen Gründen erforderlich, um das Bild in DFBnet zu speichern. Es handelt sich um eine Pflichteingabe, da dies zur Teilnahme am geordneten Fußballbetrieb mit digitaler Spielrechtsprüfung erforderlich ist. Ohne Zustimmung kann das Foto nicht hochgeladen werden.

### Kennzeichnung 2 (optional)

Der Spieler – im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.

**Erklärung:** Wenn Sie dieses optionale Kennzeichen setzen, stimmen Sie der Veröffentlichung in den genannten Medien zu.

### Kennzeichnung 3 (optional)

Urheberrechtshinweise erforderlich.

**Erklärung:** Nutzen Sie das optionale Freitextfeld, um ggf. erforderliche Urheberrechtshinweise anzugeben. Für die Richtigkeit und Rechtmäßigkeit dieser Angaben ist der Verein verantwortlich.



# Leitfaden für das Modul „Spielerpass Online“

Stand 04.12.2017

## 5. Hochladen der Fotodatei

Abschließend kann die zugeschnittene Fotodatei über die Schaltfläche „Datei hochladen“ in das System übertragen werden.

Vorschau



Bild kann durch Verschieben der Markierungen beschnitten werden

Bestätigung des Vorgangs

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

Der Spieler/die Spielerin - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter hat eingewilligt, dass das zur Verfügung gestellte Lichtbild durch den eigenen Verein, den DFB e.V. und seine Mitgliedsverbände und die DFB GmbH in Print- und Online-Medien, wie z. B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs „FUSSBALL.DE“, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet und an die Verleger von Druckwerken sowie Anbieter von Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung über Amateur- und Profifußball übermittelt werden darf.

Urheberrechtshinweise erforderlich

Anschließend die Häkchen setzen und das Bild hochladen

## 6. Fotoarchiv und Historie

Das Fotoarchiv zeigt alle bisher in das System übertragenen Fotos. Durch Anklicken eines Fotos wird das ausgewählte Foto fokussiert und kann, wie im vorherigen Kapitel beschrieben, bearbeitet werden.

**Ausgewähltes Foto**



Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.


Der Spieler/die Spielerin - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter hat eingewilligt, dass das zur Verfügung gestellte Lichtbild durch den eigenen Verein, den DFB e.V. und seine Mitgliedsverbände und die DFB GmbH in Print- und Online-Medien, wie z. B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs „FUSSBALL.DE“, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet und an die Verleger von Druckwerken sowie Anbieter von Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung über Amateur- und Profifußball übermittelt werden darf.

Urheberrechtshinweise erforderlich

Zurück
Speichern
Löschen

Jede Aktion wie das Hochladen, Kennzeichen ändern, Bearbeiten oder Löschen wird in der Historie gespeichert.

**Fotopool**

◀

▶

**Historie**

Alle Fotos ▾

▼ Datum	Zeit	▼ Benutzer	Änderungen	Alter Wert	Neuer Wert
14.08.2017	10:07	TSG 1904/20 Jockgrim	Foto hochgeladen		
14.08.2017	10:07	TSG 1904/20 Jockgrim	Metadaten geändert Urheberrechtshinweis		
14.08.2017	10:07	TSG 1904/20 Jockgrim	Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		t
14.08.2017	10:07	TSG 1904/20 Jockgrim	Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben		t

Seite 1/1 (4 Treffer insgesamt)

◀ ◁ 1 ▷ ▶



# Leitfaden für das Modul „Spielerpass Online“ Stand 04.12.2017

## 7. Drucken der Spielberechtigungsliste mit Fotos

Login mit der jeweilig zugehörigen „SO“-Kennung und dem Passwort bei DFBnet Spielplus unter dem nachfolgenden Link:

<http://www.dfbnet.org/spielplus>

**SPIELBERICHTE > SPIELBERECHTIGUNGSLISTE** Hallo SO ? U

**ERGEBNISMELDUNG**  
**SPIELBERICHTE**  
Spielplan  
Statistiken (Meisterschaft)  
Statistiken (neue Version)  
Offene Sperren  
**Spielberechtigungsliste**

LIVETICKER  
PASS ONLINE

MEIN BENUTZERKONTO

**Gemeldete Mannschaften**

Vereins- und Mannschaftssuche

Saison: 17/18 Sportdisziplin: Fußball Suchen

Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)

Nummer	Vereinsname	Mannschaftsart	Mannschaftsname	Spielklasse	Status
42100940	FC Palatia Böhl 1908	Herren	FC Palatia Böhl	A-Klasse	in Bearbeitung

Zurück

In der linken Navigation auf „**SPIELBERICHTE**“ klicken und im Anschluss auf „**Spielberechtigungsliste**“.

Über den Bearbeitungsbutton gelangt man auf die Spielberechtigungsliste.

Bitte auswählen →

Zurück Drucken **Drucken mit Foto** Historie Fixieren Hinzufügen

Auf der Spielberechtigungsliste ganz nach unten scrollen. Anschließend erhält man mit Klick auf den Button „Drucken mit Foto“ eine „Spielberechtigungsliste mit Foto“ als Download im PDF-Format zur Verfügung gestellt.

**TSG Jockgrim**  
Herren Bezirksliga

Stand: 04.12.2017

<b>B...</b> , <b>J...</b>  Geb.: [redacted] Pass-Nr.: [redacted] Pflicht: 01.07.2016 Freund: 16.06.2016 Bild-Update: 14.08.2017 10:22	<b>D...</b> , <b>M...</b>  Geb.: [redacted] Pass-Nr.: [redacted] Pflicht: 01.07.2014 Freund: 24.06.2014 Bild-Update: 14.08.2017 10:23	<b>D...</b> , <b>L...</b>  Geb.: [redacted] Pass-Nr.: [redacted] Pflicht: 12.02.2000 Freund: 12.02.2000 Bild-Update: 14.08.2017 10:23
<b>D...</b> , <b>C...</b>  Geb.: [redacted] Pass-Nr.: [redacted] Pflicht: 31.07.2017 Freund: 31.07.2017 Bild-Update: 21.08.2017 09:36	<b>G...</b> , <b>F...</b>  Geb.: [redacted] Pass-Nr.: [redacted] Pflicht: 01.07.2014 Freund: 24.06.2014 Bild-Update: 14.08.2017 10:03	<b>G...</b> , <b>J...</b>  Geb.: [redacted] Pass-Nr.: [redacted] Pflicht: 01.07.2013 Freund: 21.06.2013 Bild-Update: 14.08.2017 10:24
<b>H...</b> , <b>M...</b>  Geb.: [redacted] Pass-Nr.: [redacted]	<b>H...</b> , <b>B...</b>  Geb.: [redacted] Pass-Nr.: [redacted]	<b>K...</b> , <b>D...</b>  Geb.: [redacted] Pass-Nr.: [redacted]